

**ZARZĄDZENIE Nr 18/Fn/16**  
**Wójta Gminy Somianka**  
**z dnia 25 października 2016 roku**

**w sprawie zmian do uchwały budżetowej Nr XVII/95/15 Rady Gminy Somianka**  
**z dnia 30 grudnia 2015 roku**

Na podstawie art.257 ust.1, ust. 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 roku o finansach publicznych (Dz.U.z 2013 r. poz.885 z późn. zm.)

**zarządza się co następuje :**

§ 1

1. Dokonuje się zmian w planie dochodów w budżecie gminy na 2016 rok zgodnie z załącznikiem Nr 1 do niniejszego zarządzenia.
2. Zmiany w planie dochodów w ust. 1 obejmują zmiany dochodów związanych z realizacją zadań z zakresu administracji rządowej i innych zadań zleconych gminie zgodnie z załącznikiem Nr 1a do niniejszego zarządzenia

§ 2

1. Dokonuje się zmian w planie wydatków w budżecie gminy na 2016 rok zgodnie z załącznikiem Nr 2 do niniejszego zarządzenia.
2. Zmiany w planie wydatków w ust. 1 obejmują zmiany wydatków związanych z realizacją zadań z zakresu administracji rządowej i innych zadań zleconych gminie zgodnie z załącznikiem Nr 2a do niniejszego zarządzenia.

§ 3

Dokonuje się podziału rezerwy ogólnej na 2016 rok w kwocie 10.000,00 zł zgodnie z załącznikiem Nr 2b do niniejszego zarządzenia.

§ 4

Budżet Gminy Somianka na rok 2016 po zmianach zamyka się:

- 1) po stronie dochodów kwotą 22.993.526,13 zł w tym dochody bieżące to 21.781.117,13 zł dochody majątkowe to kwota 1.212.409,00 zł oraz związane z realizacją zadań z zakresu administracji rządowej i innych zadań zleconych gminie kwotą 5.988.403,13 zł.
- 2) po stronie wydatków kwotą 22.772.256,13 zł w tym wydatki bieżące to 20.077.071,13 zł, wydatki majątkowe to kwota 2.695.185,00 zł oraz związane z realizacją zadań zakresu administracji rządowej i innych zadań zleconych gminie kwotą 5.988.403,13 zł.

§ 5

Wykonanie zarządzenia powierza się Wójtowi Gminy

§ 6

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i obowiązuje w roku budżetowym 2016. Wójt Gminy niezwłocznie ogłosi niniejsze zarządzenie w trybie przewidzianym dla aktów prawa miejscowego.

Wójt Gminy  
Andrzej Żołyński

